

Hur visar man något med hjälp av ljud?



För att lyssnaren ska få en bild av det som sänds i radio kan man behöva lägga till ljud eller spela in i olika miljöer för att skapa en större ljudbild, ett djup. Det gör också sändningen mer levande och intressant att lyssna på.

Lyssna på (för inspiration):

Radioapan i sagoskogen – barnradio på SR med dramatiserade små berättelser

Länk: <http://sverigesradio.se/sida/avsnitt?programid=4533>

Julkalendern i Sveriges Radio

Länk: <http://sverigesradio.se/julkalendern>

Uppgift

Läs in en berättelse/saga med miljöljud och olika röster

Hur ska lyssnaren kunna leva sig in i miljön där berättelsen utspelar sig?

Det kan vara med hjälp av olika röster i en dialog. Olika avstånd; t.ex. spela in så att något låter långt bort eller nära (tänk på en bil som passerar). Miljöljud som t.ex. skog, stad, gata eller skola.

Din/er berättelse ska innehålla:

- En på- och avannonsering av ditt program
- En dramatiserat framförd berättelse med livfull uppläsning/dialog
- Miljöljud
- Ev. andra ljud som förstärker din berättelse
- Ev. musik

Uppgiften går att göras enskilt eller i grupp (valfritt)

Använd Garageband och datorns mikrofon.

Spara den färdiga inspelningen i MP3-format.

Inspelningen ska vara max 10 minuter lång.

Tips!

Miljöljud kan t.ex. spelas in med hjälp av mobiltelefon (det finns ofta en app för röstinspelning, ställ in den på högsta kvalitet).

Det går bra att använda de färdiga miljöljud och ljudeffekter som finns i Garageband.

Malberts melodier är en hemsida med 400 olika gratis melodier att ladda ned. Länk:

<https://www.malbertsmelodier.se/>